**Ошибка в консоле.**

**0**

[Сергей](https://www.udemy.com/user/sergei-1018/) ·

Лекция 25

 · 3 месяца назад

Здравствуйте!

Столкнулся с определенной проблемой. Если реализовывать нативный js на конкретном сайте, консоль иногда выдает ошибку такого типа: TypeError: oneClick is null или undefined. Это происходит из-за того, что определенная переменная была объявлена для определенной страницы сайта, например для корзины или карточки товара. На другой странице, где нет, полученного элемента, консоль выдает ошибку и код, размещенный ниже, естественно, уже не выполняется. Как можно устранить такую ошибку без использования отдельного файла или прописывания кода в шаблоне сайта? Спасибо!

**2 ответа**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
3 месяца назад

**0**

Добрый день. Чтобы такая проблема не возникала, вы можете блоки кода, предназначенный для выполнения на разных страницах, оборачивать в блок try/catch.

Это предотвратит поломку кода, тк он "попытается" его выполнить, а если внутри будет ошибка - код продолжит работу.

Сергей

[Сергей](https://www.udemy.com/user/sergei-1018/)  
3 месяца назад

**0**

Спасибо! Все заработало!!!!)))

**2)**

**MMO sandbox game for js programmers**

**0**

[Сергей](https://www.udemy.com/user/sergei-1088/) ·

Лекция 25

 · 4 месяца назад

Я недавно наткнулся на игру creeps. Ссылка на сайт игры screeps/com (вместо / нужно написать . ). Это MMO игра для программистов, где управление происходит путём написания js кода. Я думаю эта игра будет многим интересно и я хочу узнать ваше мнение о ней.(необходимый уровень знаний, польза в изучении js ...)

P.S ранее задавал этот вопрос, но он почему-то исчез.

С уважением, Сергей.

**2 ответа**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
4 месяца назад

**0**

Добрый день. Честно говоря, никогда не сталкивался с этим ресурсом, но ознакомлюсь. Спасибо.

Сергей

[Сергей](https://www.udemy.com/user/sergei-1088/)  
4 месяца назад

**0**

Спасибо, я сам впервые вижу что-то подобное. Я думаю многим тоже будет интересно.

**3)**

**scroll**

**0**

[Алексей](https://www.udemy.com/user/aleksei-1633/) ·

Лекция 25

 · 7 месяцев назад

Здравствуй, Иван, посмотрел урок №25(параметры окна) и сделал плавный scroll. Интересно твое мнение: замечание и хотелось бы узнать эталонный вариант(в двух словах). P.S думал, что в конце урока сделаем scroll.

https://i.udemycdn.com/redactor/raw/2019-09-22_09-07-00-fb118be501f699b73ecc8c91ea608db4.png

при значениях 20 и 5 работает плавно.

**1 ответ**

Следить за ответами

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Преподаватель  
7 месяцев назад

**3**

Добрый день. Да, неплохое решение. Я накидал что-то вроде этого:

1. let timeInterval = 1,
2. prevScrollTop,
3. speed;
5. function smoothScroll(from, to, hash) {
6. if (to > from) {
7. speed = 30;
8. } else {
9. speed = -30;
10. }
11. let move = setInterval(function() {
12. let scrollTop = Math.round(body.scrollTop || elements.scrollTop);
13. if (
14. prevScrollTop === scrollTop ||
15. (to > from && scrollTop >= to) ||
16. (to < from && scrollTop <= to)
17. ) {
18. clearInterval(move);
19. history.replaceState(history.state, document.title, location.href.replace(/#.\*$/g, '') + hash);
20. } else {
21. body.scrollTop += speed;
22. elements.scrollTop += speed;
23. prevScrollTop = scrollTop;
24. }
25. }, timeInterval);
26. }